

## COUPE DE LA MANCHE E-FOOT

### Déroulement :

Enregistrement des joueurs sur le site Toornament du tournoi jusqu'au 29/01 :

<https://play.toornament.com/fr/tournaments/6428474678942064640/registration/>

Le tournoi est composé de 26 joueurs

- 12 joueurs PS4, Xbox one
- 14 joueurs PS5, Xbox Series et PC

Afin de définir les 8 finalistes, deux phases de poule vont se dérouler.

- Une pour les joueurs PS4, Xbox one : 3 poules de 4 joueurs, les 1ers seront qualifiés. Le meilleur 2ème des 3 poules sera également qualifié.
- Une pour les joueurs PS5, Xbox Series et PC : 2 poules de 5 et 1 poule de 4, les premiers seront qualifiés. Le meilleur 2ème des 3 poules sera également qualifié.

*Des modifications peuvent survenir concernant la constitution des poules suite aux potentiels désistements de dernière minute.*

Ces phases de poules se dérouleront du lundi 30 janvier au dimanche 12 février.

Les joueurs devront se contacter entre eux via le groupe Facebook ou par message privé pour se mettre d'accord sur la date de leur match. Ils devront également reporter leurs résultats sur le site Toornament communiqué par le District.

Suite à ces phases de poule, les 8 joueurs s'affronteront sur PS5 lors des phases finales à élimination directs qui auront lieu le 18 Février à la Fnac de Saint-Lô.

### Rappel :

- Le tournoi étant multiplateforme, veuillez-vous ajouter via l'identifiant EA et non le menu Playstation ou Xbox.
- Les matchs se dérouleront en mode classique (matchs amicaux en ligne)
- Les joueurs sont autorisés à jouer avec le club ou la nation de leur choix.

### Réglages des matchs :

- Durée périodes : 6 minutes
- Commandes : Tout
- Vitesse jeu : Normale
- Type effectif : En ligne

### En cas de déconnexion, il vous sera demandé :

- de rejouer le temps restant en gardant le score du premier match. Exemple : Joueur A 2-0 Joueur B et déconnexion à la 60ème. Il vous faudra refaire un match de 30 minutes en prenant comme score de départ 2-0 pour le Joueur A.
- de rejouer l'intégralité de la rencontre en cas de match nul lors de la déconnexion.

- En cas de litiges ou de tricheries, merci d'adresser un message au District de football de la Manche sur Messenger avec les preuves nécessaires.
- Il est nécessaire de faire une capture d'écran/photo de votre résultat pour prouver celui-ci en cas de litige. Faites également des captures d'écran en cas de triche et de mauvais comportement.
- La commission pourra en cas de triche ou comportement antisportif avéré, sanctionner le joueur fautif soit en lui attribuant une défaite, soit en le disqualifiant du tournoi